



am-
que
ner
ési-
ser
éri-
ent
ce
ne
al-
u-
nt
ou
n-
u-
ns
es

résidents dans des jeux très simples faisant surtout appel à la mémoire ancrée de longue date, comme pour les départements à retrouver, ou à la mémoire immédiate lorsqu'il fallait identifier des figurines apparues sur l'écran une minute plus tôt. Un goûter a permis un petit entracte très sympathique entre deux séries d'exercices.

Le prochain après-midi « numérique » se déroulera le 23 octobre de 14 h 30 à 16 heures. ■

Des amis de vingt ans en vadrouille



ANNIVERSAIRE. Les amis de vingt ans devant l'Escape game.

Huit amis, il y a vingt ans, ils sont vingt-quatre maintenant, de Saint-Paulien et des environs, qui se retrouvent fréquemment et ne manqueraient pour rien au monde

leur rassemblement annuel. A tel point qu'un des organisateurs de la sortie 2018 était présent, en ce samedi 8 septembre, malgré une cheville fracturée la veille.

Vingt années d'amitié qui les ont fait voyager, lors de chaque anniversaire, dans toute la France. En ce week-end très ensoleillé, ils ont choisi La Chaise-Dieu et l'Escape

game de Pascal de Symbialis avant de passer la nuit en montagne. Les organisateurs y ont ajouté une obligation de costume - que chacun a respectée - ce qui a ajouté des rires aux rires. ■